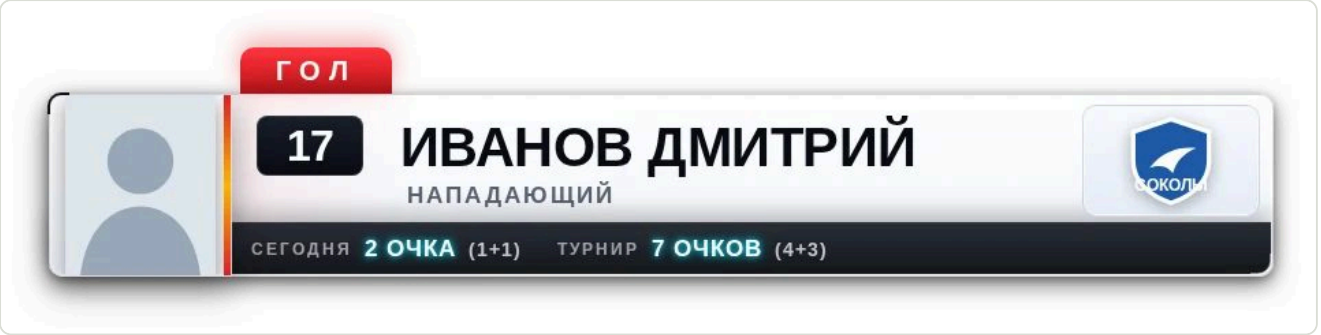
Глава 6

Титры

Наборы титров, подключение к OBS и vMix, все виды титров и когда их показывать.

Титры — графика поверх видео: табло со счётом, плашки голов и удалений, составы, турнирная таблица, заставки. GSPORT рисует их на **странице титров** матча, а программа вещания накладывает эту страницу на картинку с камеры.



Титр гола в эфире: табло со счётом и плашка автора

В этой главе:

1. Набор титров — взять готовый, выбрать для матча.
2. Подключить к OBS и vMix — по шагам.
3. Пульт титров — что и когда показывать.
4. Какие титры появляются сами.
5. Свой вид титров — для тех, кто знает HTML и CSS.

Набор титров

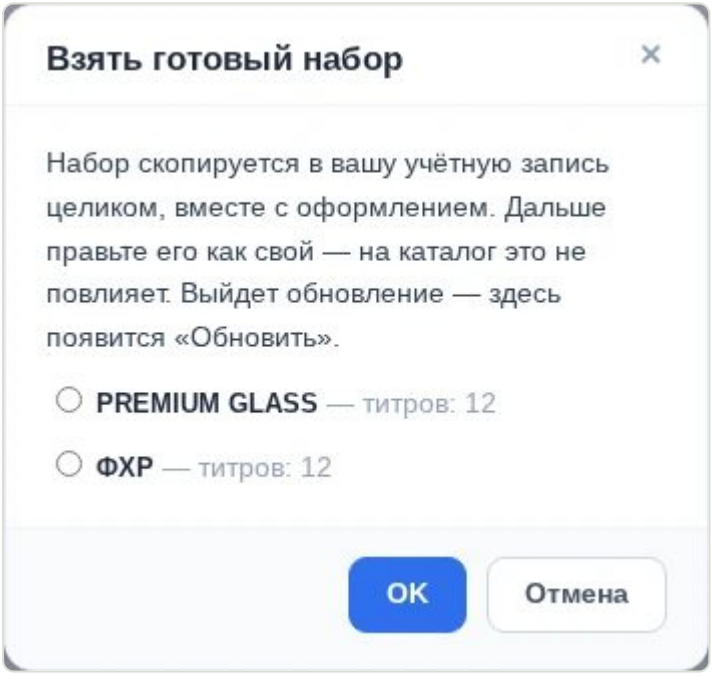
Что такое набор, как взять готовый из каталога и выбрать его для матча.

Набор титров — оформление всех титров сразу: табло, гол, штраф, состав, таблица и другие — в одном стиле. У каждого матча свой набор: например, один для городского первенства, другой для турнира ФХР.

Взять готовый набор

Верстать ничего не нужно — возьмите готовый набор из каталога:

1. Откройте **Эфир** → **Титры**.
2. Нажмите зелёную кнопку **«Взять готовый набор»** внизу.
3. Выберите набор и нажмите **«ОК»**.



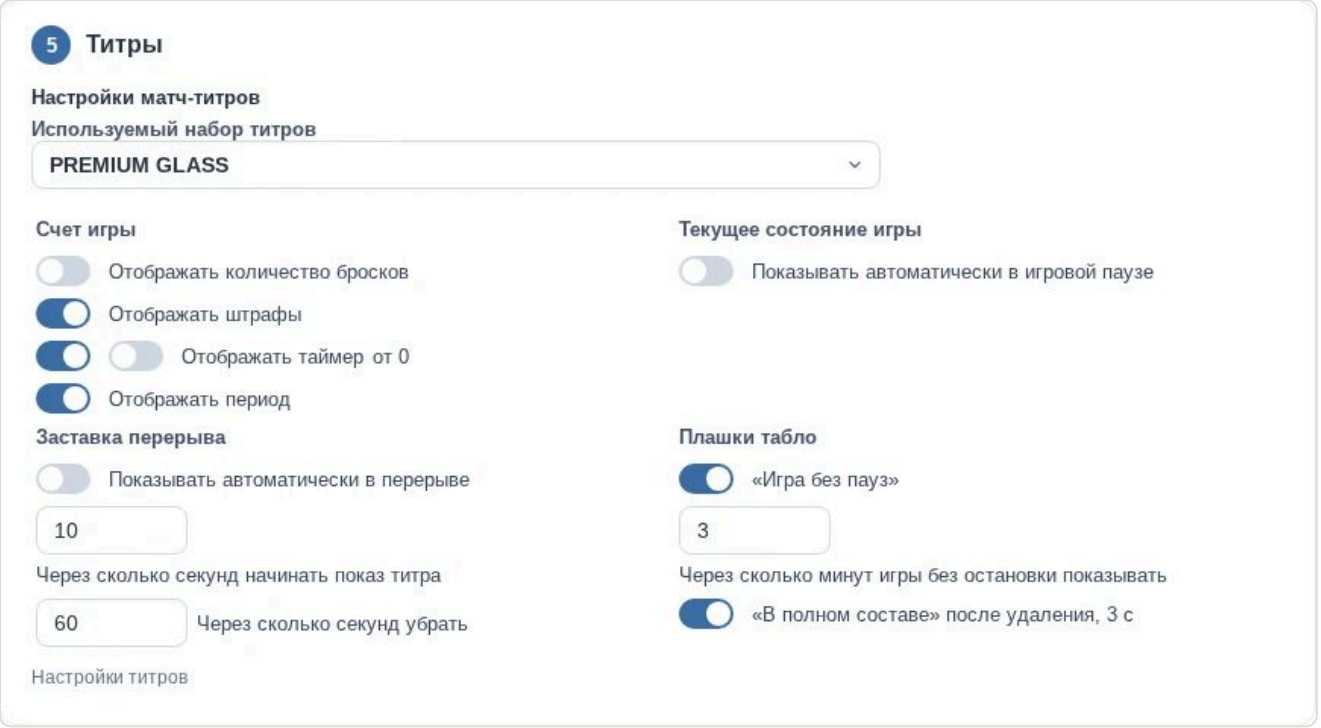
«Взять готовый набор»: выберите набор из каталога

Набор скопируется к вам целиком. Дальше он ваш: можно поменять цвета и шрифт, и это не затронет каталог. Когда для набора выйдет обновление, в этом же окне появится кнопка **«Обновить»**.

> **Совет:** если вы нажали **«Создать пример»** на дашборде, набор **Premium Glass** у вас уже есть.

Выбрать набор для матча

Набор выбирается в карточке матча, раздел **5 «Титры»**, поле **«Используемый набор титров»**:



Раздел «Титры» карточки матча: набор и что показывать в табло

Там же — что показывать в табло со счётом (броски, штрафы, таймер, период) и автоматические заставки. Подробно — на странице «Титры, трансляция и после матча».

Чтобы не выбирать набор для каждого матча, задайте его у матча-шаблона турнира — см. «Регламент и шаблон турнира».

Цвета и шрифт набора

В разделе **Эфир** → **Титры** сверху — выбор набора, кнопка **«Шрифт для всего набора»** и два цвета набора (**Цвет 1** и **Цвет 2**). Цвета команд в титрах берутся из карточек команд — из цветов домашней и гостевой формы.

Справа — **«Игра для просмотра»**: выберите матч, нажмите **«Предпросмотр»** — и увидите титры с данными этого матча.

Подключить к OBS и vMix

Добавляем страницу титров в программу вещания как прозрачный слой поверх камеры.

Страница титров — прозрачная страница размером **1920×1080**. В программе вещания её добавляют источником «браузер» поверх камеры. Сделать это нужно один раз на компьютере вещания — дальше всё, что вы нажимаете на пульте, сразу видно в эфире.

Где взять ссылку

Ссылка **«титры для vMix / OBS»** — в карточке матча, блок «Пульты и ссылки», кнопка «Копировать». Или **Эфир** → **Игры** → **⋯** → **«Титры для vMix / OBS»**. См. «Ссылки на пульт и титры».

> **Важно:** у каждого матча своя ссылка титров. Перед новым матчем вставьте в источник ссылку этого матча.

OBS Studio

1. Откройте OBS и выберите сцену с камерой.
2. В блоке **«Источники»** нажмите **«+»** → **«Браузер»**.
3. Назовите источник, например «Титры GSPORT», нажмите **OK**.
4. В окне свойств:
   - **URL** — вставьте ссылку «титры для vMix / OBS»;
   - **Ширина** — `1920`, **Высота** — `1080`;
   - галку **«Отключать источник, когда он не виден»** — снимите, иначе титры будут пропадать при переключении сцен.
5. Нажмите **OK**.
6. Источник «Титры GSPORT» должен быть **выше камеры** в списке источников — иначе камера закроет титры.

Если сцена у вас не 1920×1080, растяните источник на весь кадр: правый щелчок по источнику → **«Преобразовать»** → **«Растянуть на весь экран»**.

vMix

1. Нажмите **Add Input** → **Web Browser**.
2. В поле **URL** вставьте ссылку «титры для vMix / OBS».
3. Размер — **1920×1080**. Нажмите **OK**.
4. Выведите этот вход **оверлеем** поверх камеры (кнопка **1** у входа — Overlay 1) и держите его включённым весь матч.

Проверить

1. Откройте пульт титров матча (кнопка «Титры» в разделе «Игры»).
2. Нажмите **«Превью игры»** — в программе вещания должна появиться заставка матча. Нажмите ещё раз — она уберётся.

Если ничего не появилось:

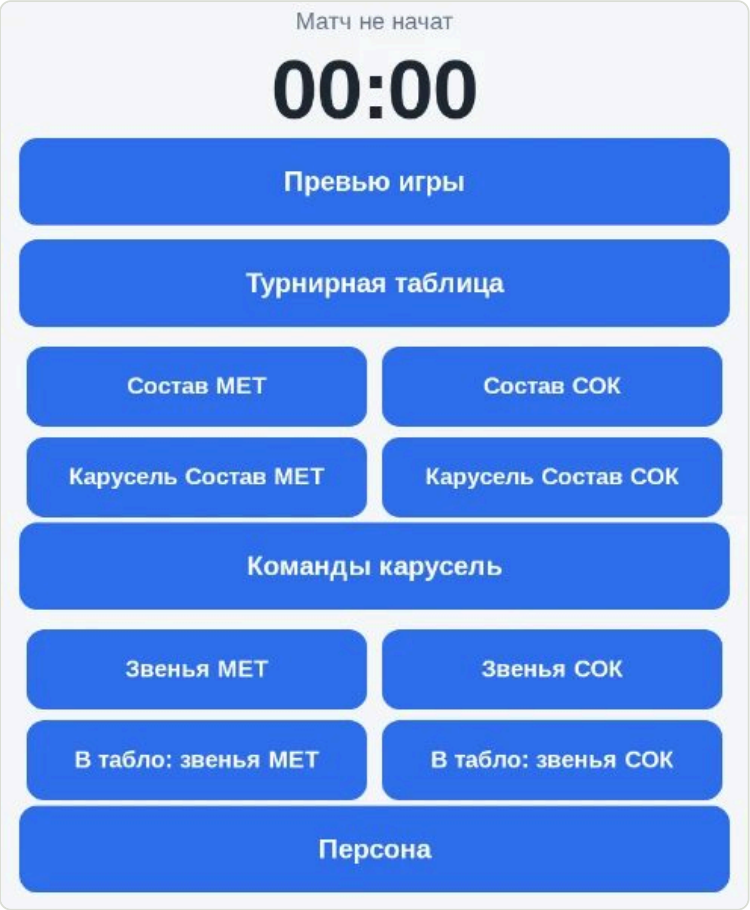
- проверьте, что ссылка — именно «титры для vMix / OBS» этого матча;
- источник браузера — выше камеры;
- в OBS: правый щелчок по источнику → «Обновить».

> **Совет:** удобно держать на компьютере вещания пульт ДЕБАГА: в его колонке «Эфир» видна та же картинка титров, что уходит в программу вещания.

Пульт титров

Кнопки пульта титров: превью, таблица, составы, карусели, звенья, персоны, статистика и заставки — что и когда показывать.

Пульт титров — это колонка **«Титры»** пульта ДЕБАГА или отдельная страница «пульт титров» (кнопка **«Титры»** в разделе «Игры»). Его может вести второй человек — режиссёр эфира.



Пульт титров до начала матча

Как нажимать

- Нажали кнопку — титр появился в эфире, кнопка стала **красной**.
- Нажали ещё раз — титр ушёл.
- **Звенья** и **карусели** уходят сами, когда покажут всё.

Пульт показывает только те кнопки, которые уместны сейчас: до матча, во время игры, в перерыве или после матча.

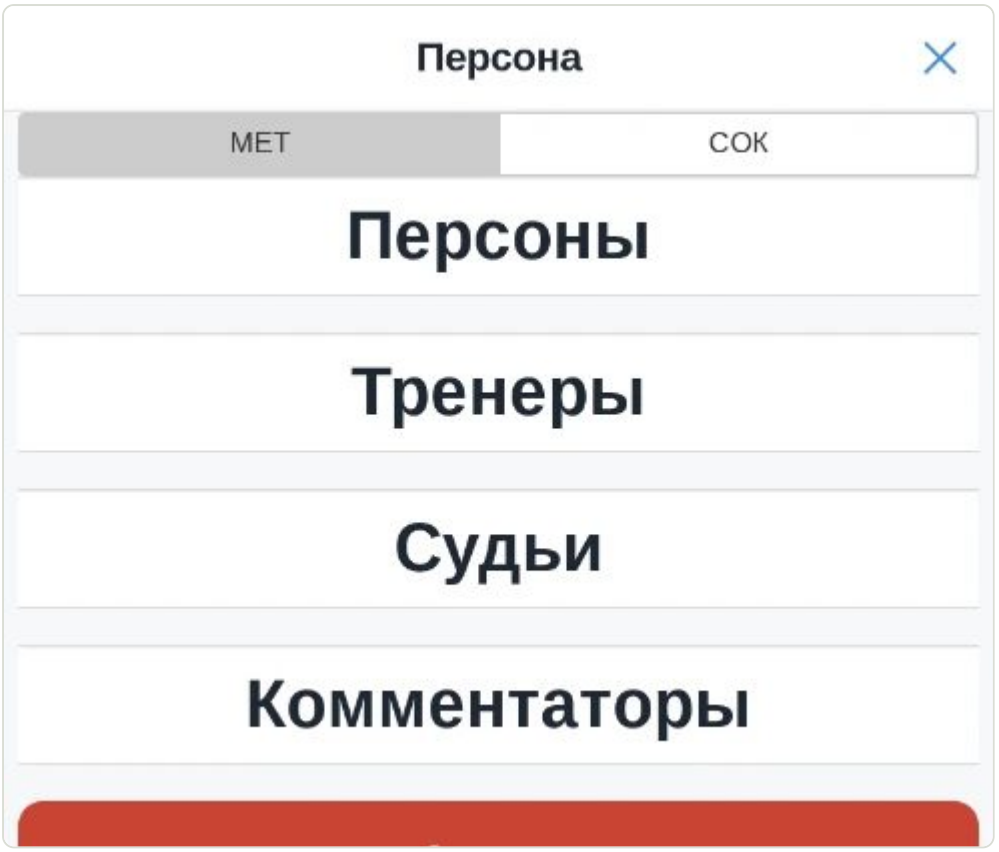
Кнопки

Кнопка	Что в эфире	Когда уместно
Превью игры	Заставка матча: команды, эмблемы, турнир, время и место	До начала
Турнирная таблица	Таблица группы, в которой играют команды	До матча, в перерыве
Состав … (каждой команды)	Состав команды на матч	До матча, в паузах
Карусель Состав …	Состав команды по очереди, игрок за игроком	До матча, в перерыве
Команды карусель	Составы обеих команд по очереди	До матча
Звенья …	Вратари и звенья команды, страница за страницей	Перед матчем, в перерыве
В табло: звенья …	Звено строкой внутри табло со счётом	Во время игры
Персона	Плашка с одним человеком: игрок, тренер, судья, комментатор	В любой момент
Статистика после периода	Броски, штрафы и другие показатели — за период или за матч	В перерыве и после матча
Заставка между периодами / финальная	Заставка перерыва или итог матча	В перерыве и после матча

Звенья берутся со страницы «Состав на матч» — см. «Состав на матч и форма». Если звенья не расставлены, кнопка так и скажет.

Персона

Нажмите **«Персона»** — откроется окно:



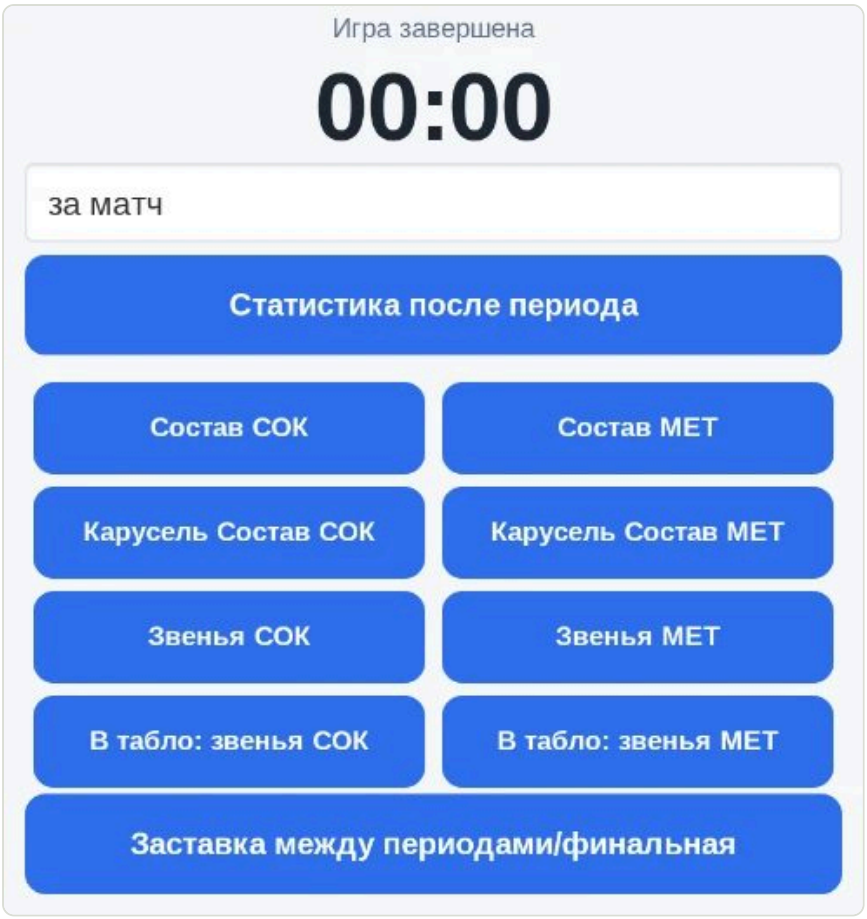
Окно «Персона»: команда, затем раздел и человек

1. Сверху выберите команду.
2. Выберите раздел: **Персоны**, **Тренеры**, **Судьи** или **Комментаторы** — и человека в нём.
3. Плашка выйдет в эфир. Чтобы убрать — нажмите «Персона» ещё раз.

Судей и комментаторов добавляют на странице «Состав на матч», вкладки «Судьи» и «Комментаторы».

Статистика после периода

В перерыве и после матча над кнопкой есть выбор отрезка: **за период** или **за матч**. Выберите и нажмите **«Статистика после периода»**.



Пульт титров после матча: статистика за матч и финальная заставка

Какие показатели попадут в титр, задаётся в регламенте турнира — см. «Регламент турнира и таблица».

Какие титры появляются сами

Табло со счётом и плашки у него, гол, штраф, тайм-аут, пауза, перерыв и буллиты — что выводит пульт хода игры без отдельных нажатий.

Большую часть титров вы не выводите вручную: они выходят сами, когда оператор ведёт матч на пульте.

Что нажали на пульте	Что в эфире
Начало игры, **Продолжить игру**, **Начало периода**	Табло со счётом. Другие титры убираются сами
ГОЛ → вписали автора → «Сохранить»	Плашка гола с автором и ассистентами, счёт в табло обновился
Кнопка штрафа → номер и нарушение → «Сохранить»	Плашка удаления; таймер штрафа — в табло, если включено «Отображать штрафы»
Тайм-аут	Плашка тайм-аута с отсчётом — если её рисует ваш набор
Пауза	Титр «Текущее состояние игры» — если в карточке матча включено «Показывать автоматически в игровой паузе»
Конец периода	Заставка перерыва — если включено «Показывать автоматически в перерыве» (через сколько секунд показать и убрать — там же)
Буллиты начать	Табло серии буллитов с попытками



Табло со счётом в эфире

Что показывать в табло (броски, штрафы, таймер, период) и включить ли автоматические заставки, задаётся в карточке матча, раздел **5 «Титры»** — см. «Титры, трансляция и после матча».

Плашки у табло

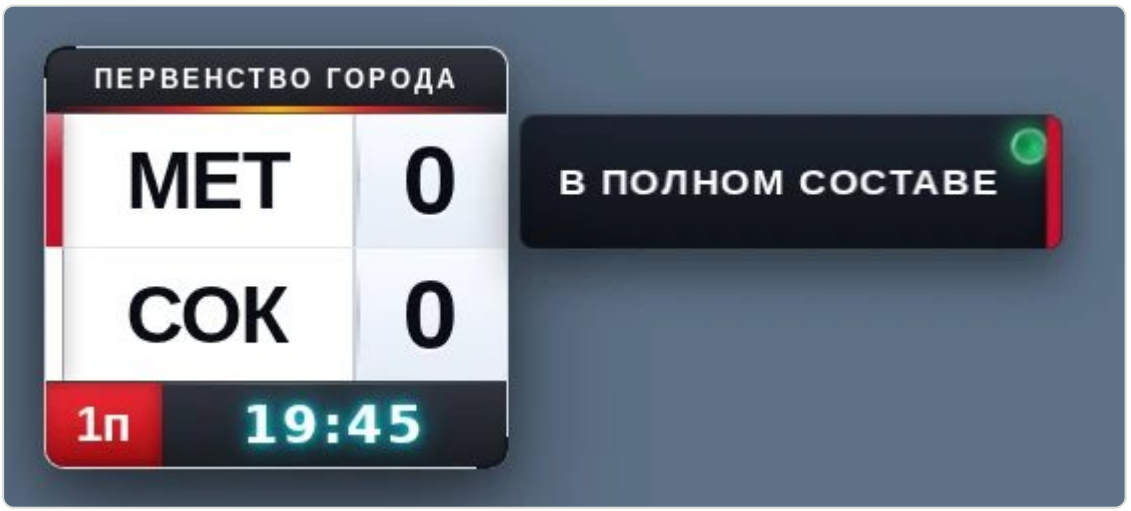
Рядом с табло со счётом сами выходят две подсказки зрителю. Они нарисованы в стиле вашего набора — как плашка большинства.

«Игра без пауз» — время идёт без остановки дольше 3 минут: рядом с табло появляется плашка с отсчётом от последнего свистка. Как только время остановили, плашка уходит, а отсчёт начинается заново. Пока у любой команды идёт штраф, плашки нет — она выйдет, когда штраф кончится.



«Игра без пауз» у табло

«В полном составе» — у команды кончился штраф, плашка большинства у соперника ушла: на 3 секунды у этой команды выходит «В полном составе».



«В полном составе» у табло

Обе плашки включены у новых матчей. Выключить их или поменять, через сколько минут показывать «Игру без пауз», можно в карточке матча, раздел **5 «Титры»** → **«Плашки табло»**.

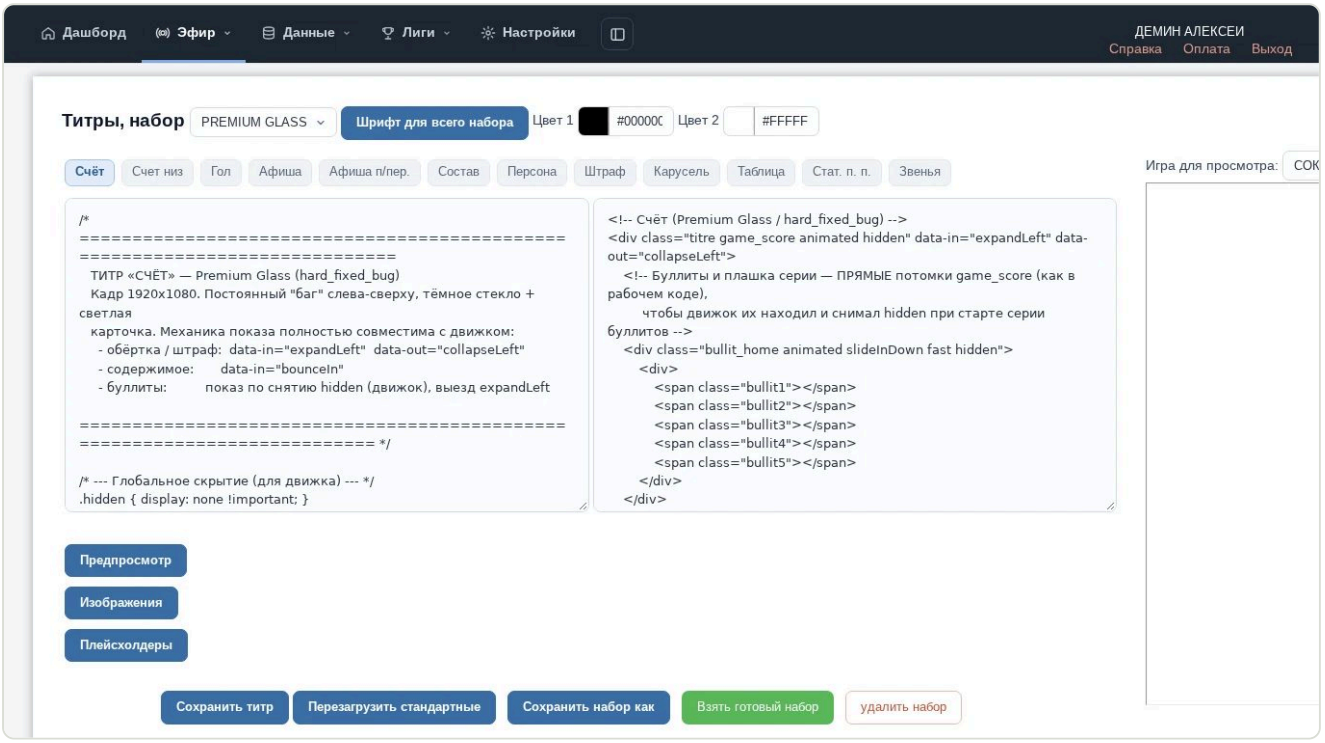
> Если вы меняли оформление табло в редакторе титров, плашки выйдут в общем виде — в цветах и шрифте вашего набора.

> **Совет:** если плашка гола вышла с ошибкой в фамилии, поправьте автора кнопкой «АВТОР» — в статистику пойдёт правильный. Плашка в эфире уже показана, повторно её выводить не нужно.

Свой вид титров

Для тех, кто знает HTML и CSS: редактор титров, изображения, плейсхолдеры, свой набор.

Готовых наборов хватает большинству. Если хочется свой стиль — титры можно править в разделе **Эфир** → **Титры**. Здесь нужны знания HTML и CSS.



Редактор титров: вкладки титров, CSS слева, HTML справа

- Сверху — **набор** и вкладки титров: Счёт, Счёт низ, Гол, Афиша, Афиша п/пер., Состав, Персона, Штраф, Карусель, Таблица, Стат. п. п., Звенья.
- Слева — **CSS** выбранного титра, справа — **HTML**.
- **Предпросмотр** — посмотреть титр на данных матча из списка «Игра для просмотра».
- **Изображения** — загрузить картинки для титров (фоны, логотипы).
- **Плейсхолдеры** — список подстановок: `{commands_title_home}`, цвета команд, `{tournaments_signs1}` и другие.
- **Сохранить титр** — записать правку текущего титра.
- **Сохранить набор как** — сделать копию набора под новым именем. Делайте копию перед большими правками.
- **Перезагрузить стандартные** — вернуть стандартный вид титров набора. Ваши правки в нём заменятся.
- **Удалить набор** — удалить набор целиком.

> **Важно:** в скриптах титров не пишите пустые фигурные скобки `{}` — система принимает их за подстановку, и титр перестаёт работать. Вместо `{}` пишите `new Object()`.

Не уверены — напишите нам: поможем сделать титры в цветах клуба.