Глава 8

Публикация

Посты в Telegram, таблицы и календарь на сайт клуба, постеры матчей.

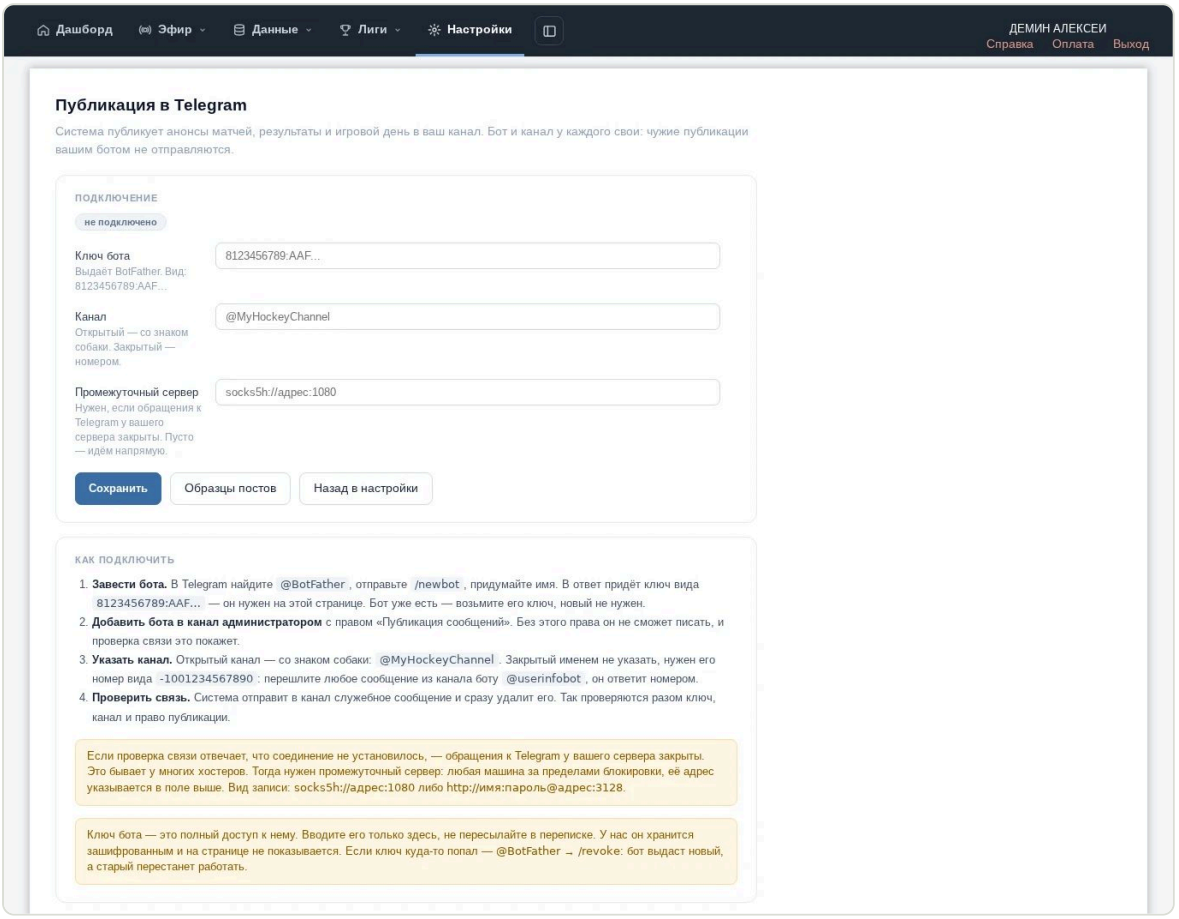
GSPORT помогает рассказать о матче за пределами эфира:

1. Telegram: бот и канал — подключить свой канал.
2. Посты о матчах — анонсы, ссылки на трансляции, результаты, игровой день, лидеры.
3. Таблицы и календарь на сайт клуба — ссылки и код вставки, которые обновляются сами.
4. Постеры — афиша матча и обложка трансляции из вашего макета.

Telegram: бот и канал

Завести бота, добавить его в канал, вписать ключ и канал в GSPORT, проверить связь.

GSPORT публикует посты в **ваш** канал от имени **вашего** бота. Подключение делается один раз: **Настройки → Публикация в Telegram**.



Публикация в Telegram: ключ бота, канал и инструкция на странице

1. Заведите бота

1. В Telegram найдите **@BotFather** и откройте с ним чат.
2. Отправьте команду `/newbot`.
3. Придумайте **имя** бота (его увидят подписчики) и **адрес** (должен заканчиваться на `bot`, например `sokoly_hockey_bot`).
4. В ответ придёт **ключ** вида `8123456789:AAF…`. Он понадобится в GSPORT.

Бот уже есть — возьмите ключ существующего, новый не нужен.

2. Добавьте бота в канал

1. Откройте свой канал → **Управление каналом** → **Администраторы** → **Добавить администратора**.
2. Найдите бота по адресу и добавьте.
3. Оставьте ему право **«Публикация сообщений»**. Без этого права бот не сможет писать.

3. Впишите ключ и канал в GSPORT

На странице **Публикация в Telegram**:

Поле	Что вписать
Ключ бота	Ключ от @BotFather
Канал	Открытый канал — адрес со знаком собаки: `@MyHockeyChannel`. Закрытый — номер вида `-1001234567890`: перешлите любое сообщение из канала боту **@userinfobot**, он ответит номером
Промежуточный сервер	Обычно пусто. Нужен, только если проверка связи пишет, что соединение не установилось

Нажмите **«Сохранить»**.

4. Проверьте связь

После сохранения появится кнопка **«Проверить связь»** — нажмите её: система отправит в канал служебное сообщение и сразу его удалит. Так разом проверяются ключ, канал и право публикации.

> **Важно:** ключ бота — полный доступ к нему. Вводите его только на этой странице, не пересылайте. В GSPORT он хранится зашифрованным и на странице не показывается. Если ключ куда-то попал — **@BotFather** → **/revoke**: бот выдаст новый, старый перестанет работать.

Посты о матчах

Анонс, ссылки на трансляции, результат, игровой день и лидеры — с предпросмотром; свои образцы постов.

Пост об одном матче

1. **Эфир** → **Игры** → в строке матча ⋯ → **Telegram** (или в карточке матча, раздел 6, кнопка **«Опубликовать пост»**).
2. Выберите **вид поста**:
   - **Анонс матча** — заранее, когда трансляций ещё нет;
   - **Ссылки на трансляции** — когда трансляции созданы и можно звать смотреть;
   - **Результат матча** — после игры: счёт, счёт по периодам, авторы голов.
3. Галка **«Приложить постер»** — пост уйдёт с картинкой-постером матча (см. «Постеры»).
4. Нажмите **«Показать»** — ниже будет видно, **как пост уйдёт в канал**.
5. Нажмите **«Отправить в канал»** и подтвердите. Отменить публикацию нельзя — только удалить сообщение в канале.

Пример анонса по стандартному образцу:

```
 СОКОЛЫ — МЕТЕОР
ПЕРВЕНСТВО ГОРОДА
2016 · I ЭТАП

 07.11.2026 в 12:45
 ЛД «СЕВЕРНЫЙ»
```

Игровой день

Кнопка **«Игровой день»** (в карточке матча, раздел 6) — посты сразу обо всех матчах дня:

- **Анонс игрового дня**, **Ссылки на трансляции за день**, **Итоги игрового дня** — одним постом;
- **Анонс / ссылки / результат каждого матча** — отдельным постом на каждый матч;
- **«Приложить постеры»** — к постам о матчах.

Сверху — список матчей дня: **снимите галочки** с тех, о ком писать не нужно. Дальше — «Показать» и «Отправить в канал».

Лидеры турнира

Данные → **Статистика** → выберите вкладку и отборы → кнопка **«Пост в Telegram»**. Откроется окно с готовым текстом лидеров — поправьте, если нужно, и нажмите

«Опубликовать».

Свои образцы постов

Настройки → **Публикация в Telegram** → **«Образцы постов»**. Для каждого вида поста — свой образец: пишите что угодно, ставьте эмодзи и разметку. Слева правите, справа сразу видно, как ляжет пост на настоящих матчах.

- **Подстановки** — кнопки под полем: команды (полностью, сокращённо, без года), турнир, возраст, этап, арена, дата и время, ссылки на трансляции, день недели, дата словами, в посте результата — счёт, счёт по периодам и список шайб.
- **Разметка** — кнопки над полем: **Ж** (жирный), **К** (курсив), **П** (подчёркнутый), **З** (зачёркнутый), скрытый до нажатия, моноширинный, цитата, ссылка своими словами. Выделите кусок текста и нажмите кнопку.
- **«показывать при наличии»** — обернуть кусок, который нужен только при заполненной подстановке. Например, «СМОТРЕТЬ на RUTUBE» со ссылкой: нет трансляции на RuTube — исчезнут и заголовок, и ссылка, без пустой строки.
- **ПРОПИСНЫМИ** — сделать выделенное заглавными.

> **Важно:** подстановки **«Дата эфира»** и **«Время эфира»** — начало **трансляции** (например, за 15 минут до матча). Чтобы в анонсе было начало **матча**, поставьте **«Дата матча»** и **«Время матча»**.

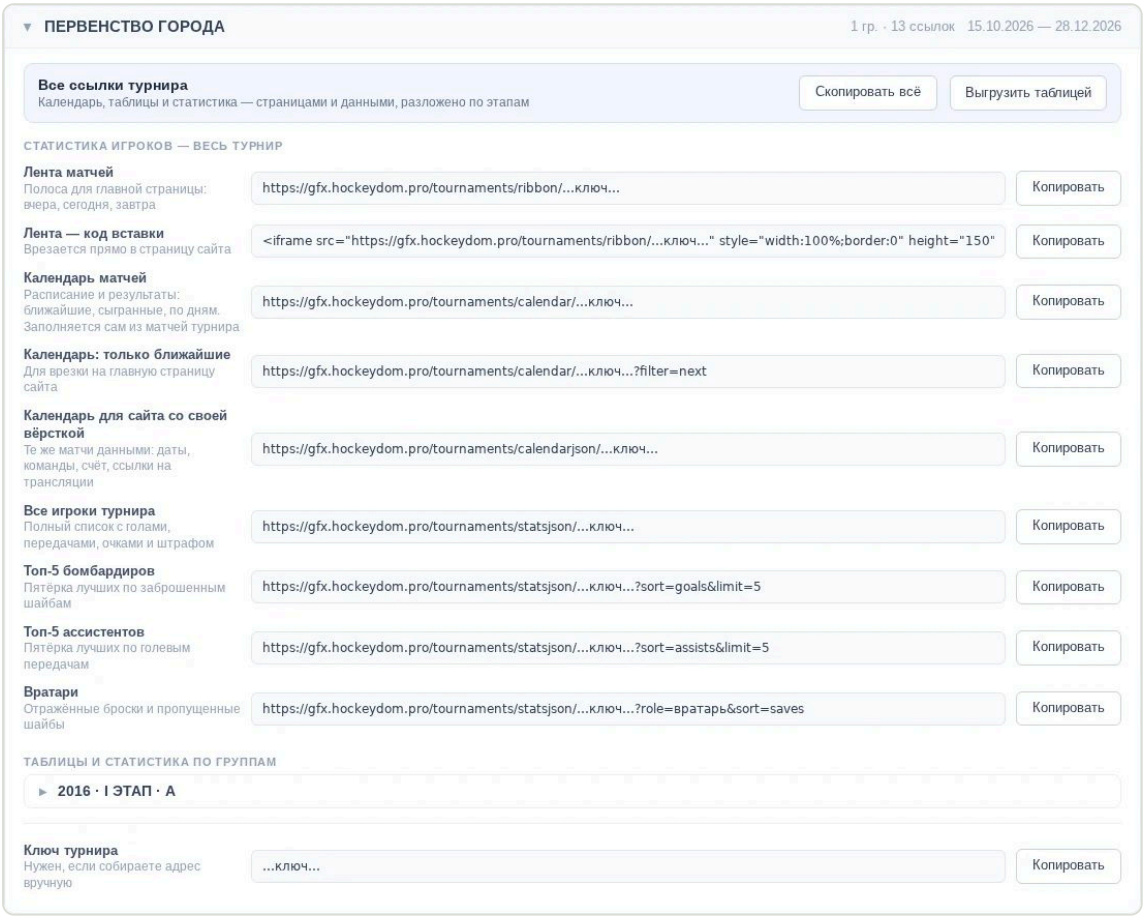
Незакрытую разметку система поймает при сохранении — Telegram такой пост не примет.

Таблицы и календарь на сайт клуба

Готовые ссылки и коды вставки: лента матчей, календарь, турнирная таблица, статистика — обновляются сами.

Турнирную таблицу, календарь и статистику можно показать **на сайте клуба**. Данные по ссылкам обновляются сами: сыграли матч — на сайте уже новая таблица.

Откройте **Эфир** → **Публикация** и раскройте нужный турнир:



Публикация: ссылки турнира с кнопками «Копировать»

Что есть

Весь турнир:

Ссылка	Что это
Лента матчей	Полоса матчей вчера, сегодня, завтра — для главной страницы
Лента — код вставки	То же, но готовым кодом `<iframe>` — врезается прямо в страницу

Ссылка	Что это
Календарь матчей	Расписание и результаты: ближайшие, сыгранные, по дням
Календарь: только ближайшие	Для врезки на главную
Календарь для сайта со своей вёрсткой	Те же матчи данными (JSON) — для программиста сайта
Все игроки турнира, **Топ-5 бомбардиров**, **Топ-5 ассистентов**, **Вратари**	Статистика данными (JSON) — для программиста сайта

По группам (раскройте группу):

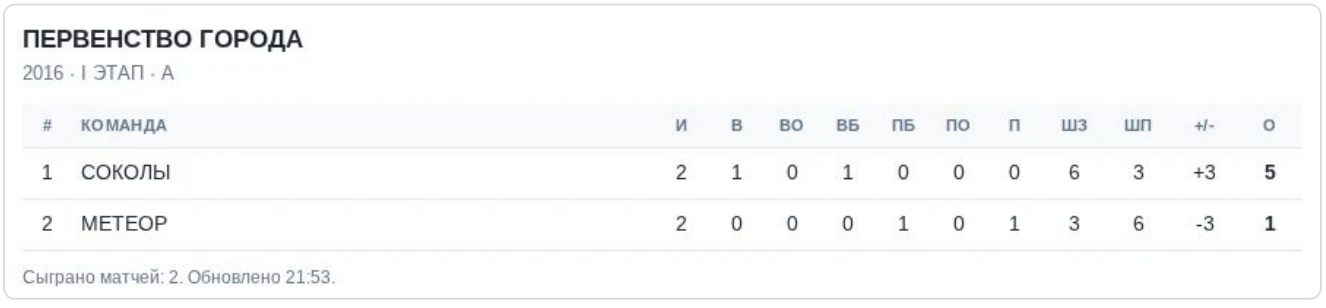
Ссылка	Что это
Таблица — страница	Турнирная таблица отдельной страницей
Таблица — код вставки	Таблица готовым кодом `<iframe>` для страницы сайта
Таблица — данные	Таблица данными (JSON)
Статистика группы	Игроки только этого возраста и этапа

Сверху — **«Скопировать всё»** (все ссылки турнира разом) и **«Выгрузить таблицей»** (файлом для Excel).

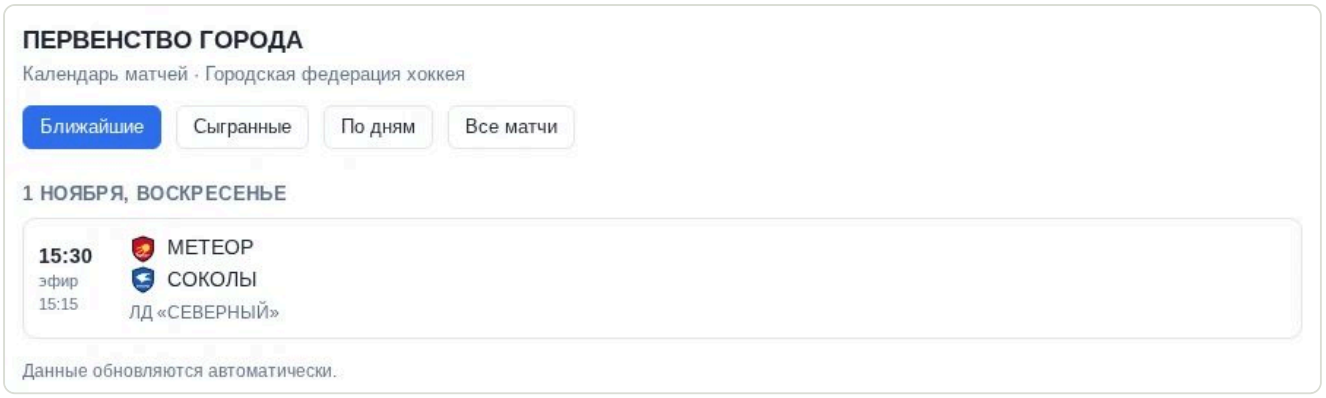
Как вставить на сайт

1. Нажмите **«Копировать»** у нужной строки.
2. **Код вставки** (`<iframe …>`) вставьте в редактор сайта в режиме **HTML / код**: в WordPress — блок «Произвольный HTML», в Тильде — блок «HTML-код» (T123).
3. **Ссылку на страницу** можно поставить кнопкой или пунктом меню «Таблица» на сайте.
4. **Данные (JSON)** отдайте программисту сайта — он сверстает таблицу в стиле сайта.

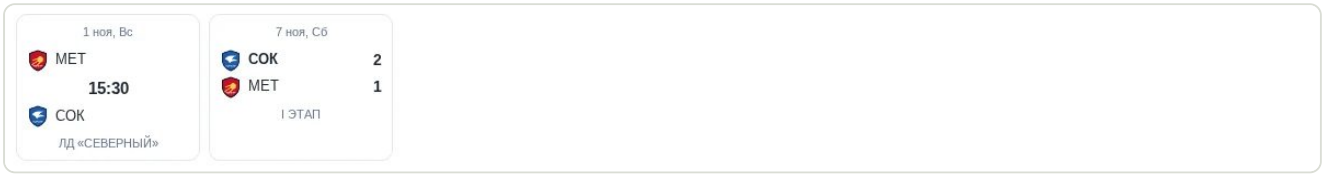
Так выглядят страницы на сайте:



Турнирная таблица на сайте клуба



Календарь матчей на сайте клуба



Лента матчей для главной страницы

Карточка матча

У каждого матча есть **карточка для зрителей** — страница со счётом, ходом матча, статистикой и составами. Ссылка — в карточке матча, блок «Пульты и ссылки» → «карточка матча» (см. «Ссылки на пульт и титры»). Ею можно делиться с болельщиками и ставить на сайт.

Постеры

Макет 1920×1080 из своего редактора, разметка зон, привязка к турниру — постеры всех матчей собираются сами.

Постер матча — картинка с эмблемами, названиями команд, датой и временем. Она становится **обложкой трансляции**, её можно **приложить к посту** в Telegram и **скачать** для соцсетей и афиш (**Эфир** → **Игры** → ⋯ → **Постер**).



Постер матча, собранный из макета

1. Нарисуйте макет

В любом графическом редакторе (Photoshop, Figma, Canva) нарисуйте **пустой** макет размером **1920×1080**: фон, рамки, логотипы турнира и спонсоров — всё, **кроме** того, что меняется от матча к матчу. Названия команд, эмблемы, дату и время GSPORT допишет сам.

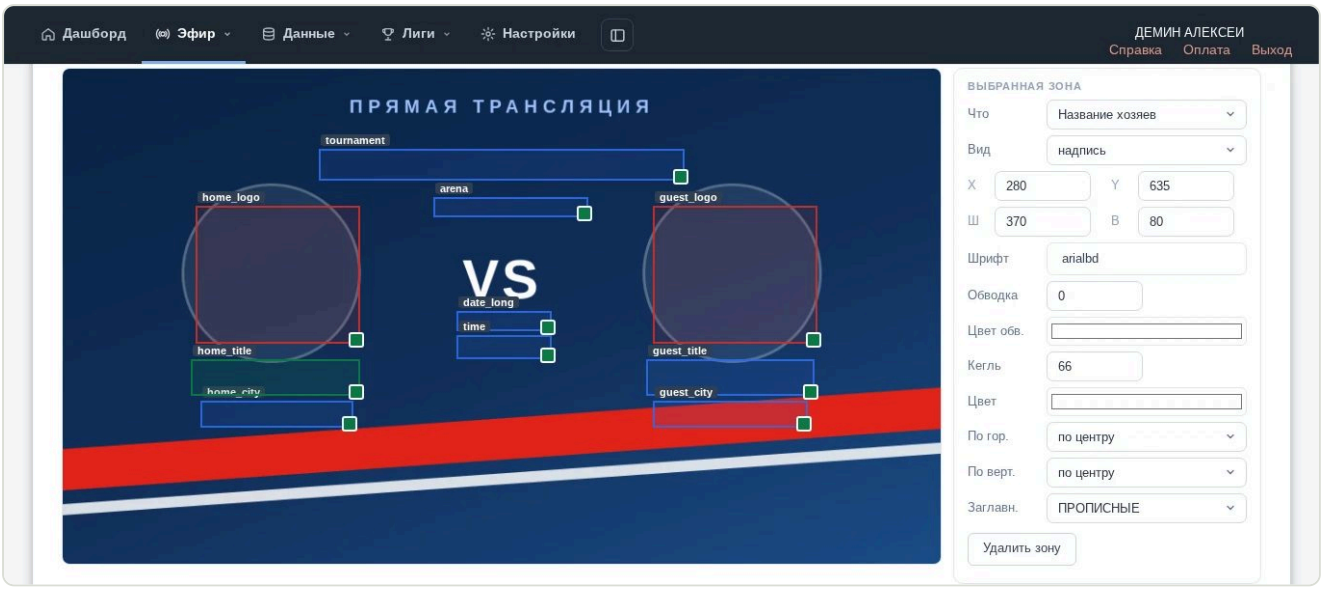
Сохраните в PNG или JPG.

2. Загрузите

1. Откройте **Эфир** → **Постеры**.
2. В блоке **«Загрузить макет»** впишите название (например, «Кубок открытия 2026/27») и выберите файл.
3. Нажмите **«Загрузить»**.

3. Разметьте

У макета нажмите **«Разметить»**.



Разметка макета: зоны на картинке, справа — настройки выбранной зоны

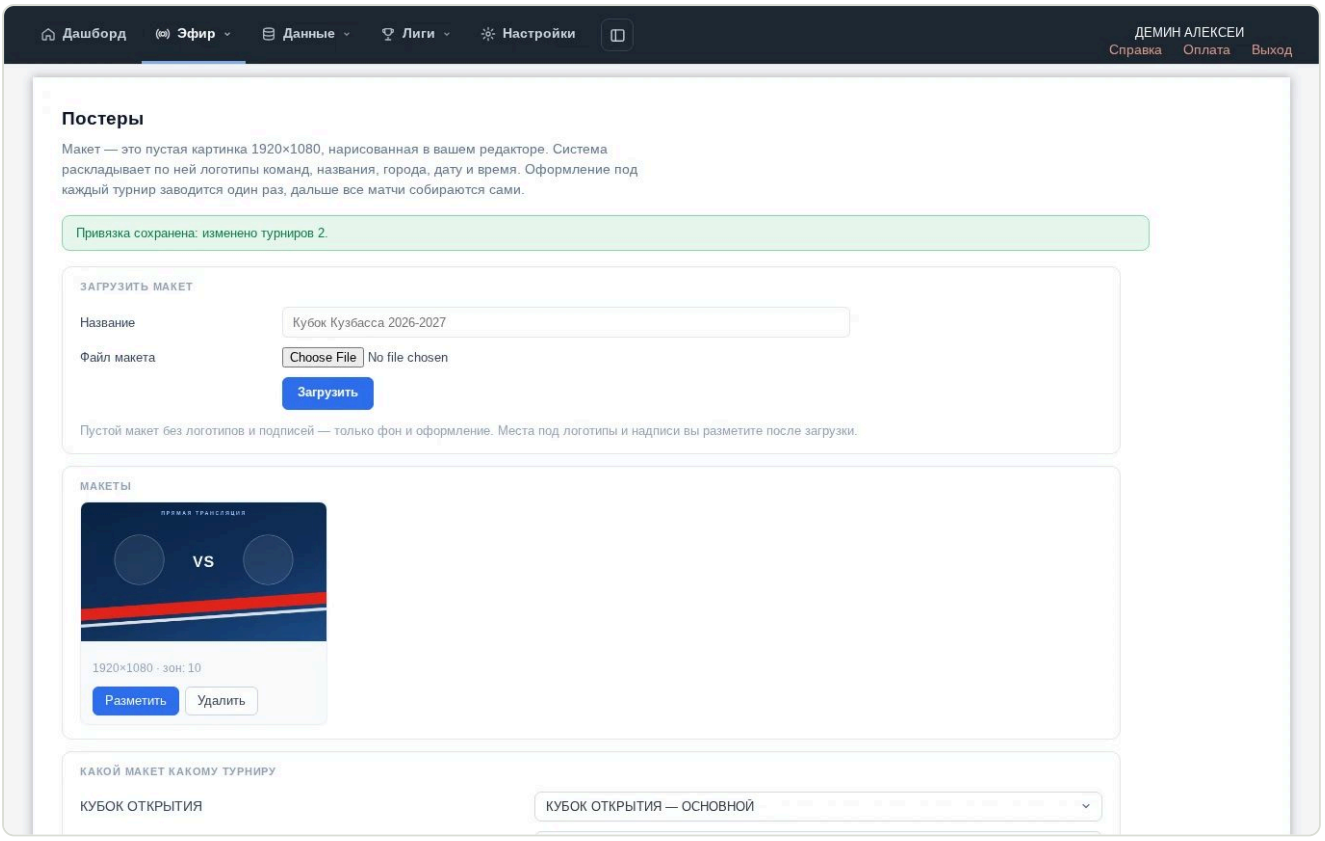
1. Нажмите **«Заполнить типовыми»** — рамки встанут туда, где они обычно бывают: турнир, арена, эмблемы, названия и города команд, дата и время.
2. **Двигайте** рамки мышью, тяните за зелёный уголок, чтобы изменить размер.
3. Нажмите на рамку — справа её настройки: **что** в ней (название хозяев, логотип гостей, дата…), **шрифт** (в списке все шрифты системы, каждый написан своим начертанием), **кегль**, **цвет**, выравнивание, обводка, прописные.
4. Нужна ещё надпись — **«Добавить зону»**. Надпись, которой нет среди данных матча («Вход свободный», адрес кассы, хештег), — выберите в списке «что» пункт **«✎ Свой текст»** и впишите её в поле **«Текст»**. Она будет одинаковой на всех постерах этого макета.
5. Нажмите **«Сохранить и показать»** — внизу соберётся постер на настоящем матче. Другой матч для проверки — в списке «Предпросмотр на матче» → «Показать».

> **Совет:** у типовых зон тёмно-серый цвет — он хорош на светлом фоне. Если макет тёмный, поставьте надписям белый или светлый цвет.

Определить зоны по готовому образцу — если у вас есть прошлогодний постер, собранный вручную: загрузите его, и система расставит рамки там, где на нём что-то нарисовано. Останется указать, что в какой рамке.

4. Привяжите к турниру

Внизу раздела **«Постеры»** — **«Какой макет какому турниру»**: выберите макет у каждого турнира и нажмите **«Сохранить привязку»**. Один макет может обслуживать несколько турниров.



Макеты и привязка к турнирам

Всё: постеры всех матчей этих турниров собираются сами.